

TR

# QUARTO!®

- 16 yer işaretli bir oyun platformu
- 16 adet 4 değişik karekter çiftinden birkaçını taşıyan taşlar. SEKİL 1' de görüleceği üzere bu karekterler açık veya koyu, silindirik veya köşeli , uzun veya kısa , üstü delikli veya deliksiz olabilir.

Oyunun başında bütün taşlar oyun platformunun kenarına dizilir.

## OYUNUN HEDEFI

Herhangi 8 karekterden bir tanesini taşıyan dört taşı yanyana dizen oyuncu oyunu kazanır . ŞEKİL 2' de bazı örnek dizilişler verilmiştir. ŞEKİL 3' de görüleceği üzere yanyana dizilişler çizgi boyunca olacağı gibi çapraz da olabilir.

## OYUNUN OYNANIŞI

- · Zar atılarak oyuna kimin önce başlayacağı kararlaştırılır.
- Oyuna başlayacak oyuncu herhangi bir taşı seçer ve ŞEKİL 4'de görüldüğü gibi rakibine verir.
- Taşı alan oyuncu , taşı platform üzerindeki boş duran dairelerden birisinin içine yerleştirir ve kenarda duran taşlardan birini alarak rakibine verir
- Taşı alan oyuncu da platform üzerine yerleştirir ve oyun böyle sürer.

## OYUNU KAZANMAK ICIN

1. Oyun bir oyuncunun QUARTO yapması, yani ŞEKİL 5'deki örnekte olduğu gibi aynı karektere sahip dört taşı yanyana dizmesiyle sona erer ve QUARTO yapan oyuncu kazanır.

QUARTO 4 açık renkli veya 4 koyu renkli veya 4 silindirik veya 4 köşeli veya 4 uzun veya 4 kısa veya 4 deliksiz veya 4 delikli taşın yanyana sıralanmasıyla yapılabilir.

Önceki taşlar rakip tarafından konmuş olabilir . Önemli olan dördüncü taşı koymak ve bilinçli olarak konduğunun göstergesi olarak QUARTO diyebilmektir.

- 2. Bir oyuncu farkında olmadan QUARTO yapar ve söylemeden oyuna devam ederse rakibi QUARTO diyebilir ve oyunu kazanır.
- 3. Sıra geldiğinde her iki oyuncu da QUATO olduğunu görmez ve devam ederlerse, sonradan fark ederlerse dahi QUARTO geçerli olmaz ve oyun devam eder.

## OYUNUN SONU

QUARTO yapan kazanır

Her iki oyuncu da QUARTO'nun farkına varmazlarsa oyun berabere

## OYUNUN SÜRESİ

Oyunun süresi 10 ile 20 dakika arasında değişir . Turnuvalarda her oyuncunun hamle süresi 1 dakika ile sınırlanabilir.

# YENİ BAŞLAYANLAR VE YAŞI UFAK OLANLAR İÇİN

Oyuna tamamen alışana kadar veya küçük çocukların oynadığı oyunlarda sadece bir veya birkaç karekter seçilebilir . Örneğin sadece koyu veya açık renk ile başlanabilir. İLERİ DÜZEYDE OYUNCULAR İÇİN VARYASYONLAR

Oyunun hedefi sadece yanyana dizmekle sınırlı tutulmayabilir ve ŞEKİL 6'da görüldüğü gibi kare yapılarak da QUARTO yapılabilir . Bu 9 ayrı QUARTO varyasyonu ekleyecektir.

© 1991 Gigamic from a concept of Blaise Muller.

22

**QUARTO:** 

the world's most award-winning game!

Each of the 16 pieces has 4 different attributes. The aim is to line up 4 pieces which share the same attribute. The problem is you can't choose which piece you're going to play – your opponent chooses for you.

2 players - 6 + - 10 to 20 minutes - Contents: one board, 16 wooden pieces, 1 cloth **bag**, rules of the game.